Regras de conduta para Condução de Regatas Nacionais e Locais

Todas as regatas Nacionais (abaixo Campeonato Brasileiro) será realizado em conformidade com as Regras da ISAF. O uso das prescrições que se seguem é altamente recomendável:

Prêmio da Regata

1. O Secretário Nacional ou organizações locais são responsáveis pelo calendário e a localização das regatas no Brasil.

Autoridades

- 2. Estas regras foram escritas com o propósito de realizar uma regata para executar os critérios SCIRA para uma regata séria.
- 2.1 A intenção destas regras deve ser considerada mais do que qualquer má interpretação semântica ou técnica que podem ser derivadas da redação.
- 2.2 A língua oficial para todas as Regatas de nível Nacional deve ser a língua portuguesa.
- 2.3 O Secretário Nacional ou o Capitão de Flotilha deve ser atribuído pelo SCIRA para cada regata para assegurar que a regata é realizada em plena conformidade com o Deed of Gift aplicáveis, essas Regras de Conduta, e as Instruções de Regata da SCIRA, todos os quais classificados como regras. Embora normalmente um consultor, o Representante SCIRA terá plenos poderes para apresentar um forte protesto contra o presidente da Comissão de Regatas ou outro funcionário e reter o troféu SCIRA se ele/ela está convencido de que a condução da regata não está em conformidade com estas regras. Ele/ela assistirá todos os comitês, na qualidade de consultor e devem ser consultados em qualquer disputa, que estabelece regras da SCIRA. Ele/ela deve, geralmente, não ser um membro formal de qualquer comissão.
- 2.4 As Regras de Regata à Vela atual como publicado pela ISAF com a prescrição de hospedagem da Autoridade Nacional aplicam-se.

Entrada, Elegibilidade e Restrições de Medição

- 3. Nenhum barco é elegível para entrar em qualquer regata da classe, a menos que ele tenha uma ficha de dados de medição (MDS) em arquivo no escritório SCIRA. Nenhum timoneiro ou tripulante deverá ser elegível para entrar em qualquer regata da classe a não ser que possuam e apresentem um Cartão de Membro atual da classe, ou seu equivalente emitido pela SCIRA.
- 3.2 Publicidade em todos os eventos SCIRA devem cumprir com a Prescrição de Publicidade SCIRA e regulamento 20 da ISAF.

Programação da Regata

- 4. A menos que especificado no evento de caso de recordações, uma (1) regata constitui uma serie.
- 4.2 Não mais de três (3) regatas serão corridas por dia.

Percursos de regata (ver Diagrama oficial Seleção de Percurso e variante)

- 5. Qualquer percurso usado para Regata Nacional e Local devem ser um daqueles mostrados no Diagrama de Seleção de Percursos no Livro de Regras Oficiais da SCIRA. Percurso variante para acomodar as condições locais também pode ser usado sujeita à aprovação da Secretaria Nacional do país. A primeira perna do percurso será feita para fazer a primeira perna de um mínimo de ½ (milhas náuticas).
- 5.1 Percursos serão determinados para durar cerca de 60-75 minutos. Um tempo diferente usado para completar a regata não será motivo para um protesto.
- 5.2 Marcas de percurso serão, quando possível, da esquerda para o porto.

Marcas

6. Percursos serão estabelecidos usando apenas marcas infláveis temporárias.

Linhas de Partida

- 7. Linhas de partida fixas não serão utilizadas.
- 7.1 A RRS 30.3 (Regra da bandeira Preta) não será usada em qualquer regata.

Sistemas de Partida e Procedimentos

- 8. Regatas serão iniciadas de acordo com a RRV 26.
- 8.1 Se um adiamento ou uma chamada geral é sinalizada o próximo sinal de advertência deve ser feito 1 minuto após o abaixamento do adiamento ou sinal de chamada geral. Isso muda RRS Sinais de Regata da RRS.

Qualquer barco que não parta dentro de 5 minutos após seu sinal de partida deve ser marcado DNS.

- 8.2 O sinal de percurso (código S, T, W) deve ser hasteado pelo menos um minuto antes do sinal de atenção.
- 8.3 A regra da bandeira Z é modificada para que a Comissão de Regatas possa apresentar na primeira marca, ou no barco da Comissão de Regatas no caso de uma chamada geral, o número da vela(s) ou número da proa(s) dos barcos que tenham infringido a regra.

Limitações do tempo (Curso e Partida)

- 9. A regata não deve ser iniciada a menos que a Comissão de Regatas e o Representante SCIRA estão confiantes de que uma corrida justa possa ser concluída.
- 9.1 As faixas de velocidade do vento não devem ser inferior a 5 nós e não superior a 25 nós em águas protegidas e 22 nós em águas abertas, ou de acordo com o Deed of Gift aplicáveis.
- 9.2 Se durante uma regata a ação das ondas ou do vento aumenta a ponto de um percurso de barlavento-sotavento ou um percurso Olímpico seja desaconselhável (Ver Diagrama de Seleção de Percursos), a Comissão de Regata deve exibir a Bandeira "T" ou "O" em qualquer marca. No caso de diminuição do vento durante a regata a Comissão de Regata pode mudar a seleção do percurso de "T" para "O" ou "W" exibindo a bandeira apropriada acompanhado por sons repetitivos em qualquer marca.
- 9.3 Instrumentos de leituras do vento deve estar entre 2 e 3 metros acima da superfície da água. A duração da leitura será de 3 minutos consecutivos antes do aviso prévio da regata. A leitura do vento deve ser retirado de uma área desobstruída no barco, é recomendado que haja um mínimo de 4 metros de espaço livre em torno dos instrumentos de medição. Se durante a regata a velocidade do vento passa sobre a velocidade do vento máximo permitido por mais de 5 minutos consecutivos a regata deve ser anulada.

Para eventos Mestres a velocidade do vento máxima permitida será de 15 nós Para eventos Femininos a velocidade do vento máxima permitida será de 18 nós

Recomendações para curso da regata:

0 – 5 nós Não comece

6 – 14 nós Barlavento/sotavento

15 – 18 nós Olímpico, Triângulo-barlavento-sotavento

19 – 24 nós Triângulo duplo 25 nós e acima Não comece

Linha de Chegada

10. O comprimento da linha de chegada não deve ser inferior a 30 metros ou mais de 45 metros.

Checagem do Equipamento

11. Quaisquer cinco barcos poderiam ser verificados para o equipamento necessário e de conformidade da regra, imediatamente após sua chegada em cada regata.

Limite de Tempo

- 12. O limite de tempo para o primeiro barco terminar a regata deve ser de 1 hora, 30 minutos.
- 12.1 Qualquer barco que não terminar dentro de 30 minutos após o primeiro barco que navegou o percurso e terminou ou não ter acabado dentro de 2 horas desde o início, o que for menor.

Pontuação

- 15. O sistema de pontuação da ISAF será usado.
- 15.1 Em eventos que requerem o uso de barcos emprestados ou qualquer outro evento onde os pontos RDG talvez concedido pelo júri, SCIRA prefere que todos os pontos de avaria ou Pontos RDG igual à média obtida para o décimo mais próximo de um ponto (0,05 e maior rodada para cima) dos pontos do concorrente na série exceto a regata de descarte (se houver) e a regata em questão.

Embarcações de Apoio

- 16. Todas as Comissões de Regata devem ser diligentes em sua estrita supervisão de toda a atividade de barcos de apoio. Sob nenhuma circunstância deve o uso de barcos de apoio influenciar o resultado de uma corrida.
- 16.1 Líderes de equipe, técnicos e outras pessoas de apoio não devem ir à na área de regata durante uma regata, exceto barcos de espectadores designados pela Comissão de Regata. O não cumprimento desta obrigação pode resultar na penalização de qualquer barco (s) associado com o barco que infringir esta regra.

Corrida de Equipe

17. Sob nenhuma circunstância deve o uso de táticas de regata de equipe ser tolerada em regatas de flotilha. Se a Comissão de Regatas ou Comitê de Protesto determina que o uso de táticas de regata de equipe pode ter influenciado significativamente o resultado de uma regata eles devem ordenar que a regata seja abandonada e corrida novamente, excluindo a participação do barco(s) ofensivo. Os detalhes do incidente devem ser relatados ao escritório SCIRA.

Guia de Seleção de Cursos SCIRA

Instruções para Comissão de Regatas:

- 1. Determinar a velocidade do vento;
- 2. Selecione o curso apropriado:
- 3. Determinar as condições meteorológicas gerais;
- 4. Definir o comprimento do percurso apropriado;
- 5. Determinar ângulo de dentro da marca # 2

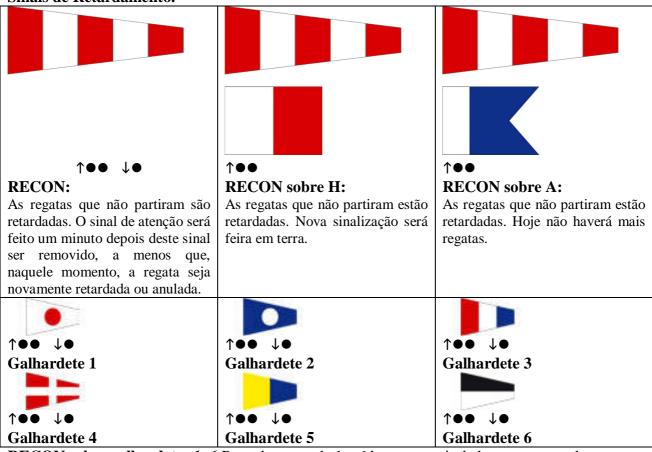
Nota: De acordo com as Regras para a Condução Nacional e Internacional

Velocidade do Vento	Curso	
0 – 5 nós	Não comece	
6 – 14 nós	Barlavento/sotavento	
15 – 18 nós	Olímpico, Triângulo-barlavento-sotavento	
19 – 24 nós	Triângulo duplo	
25 nós e acima	Não comece	

SINALIZAÇÃO DE REGATAS

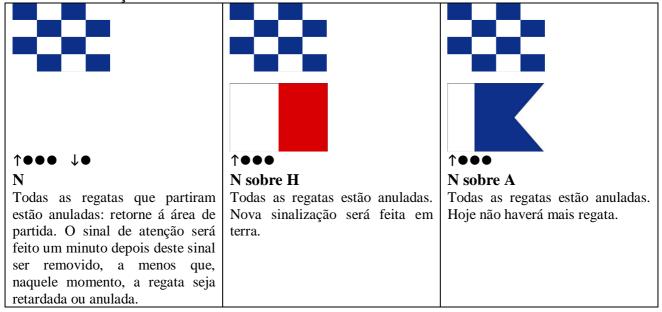
O significado dos sinais visuais e respectivos sinais sonoros são indicados abaixo. Uma seta apontando para cima (\uparrow) ou para baixo (\downarrow) significa respectivamente que o sinal visual é mostrado ou removido. Um ponto (\bullet) significa um sinal sonoro; cinco traços curtos (----) significam sinais sonoros repetitivos. Um traço longo (—) significa um sinal sonoro longo. Quando um sinal visual é mostrado sobre o sinal de uma classe, o sinal visual se aplica apenas àquela classe.

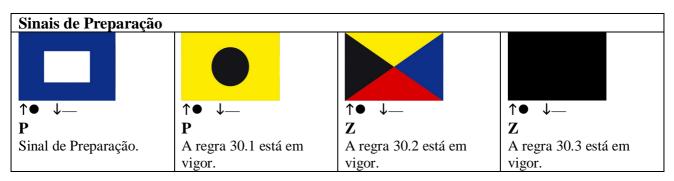
Sinais de Retardamento.



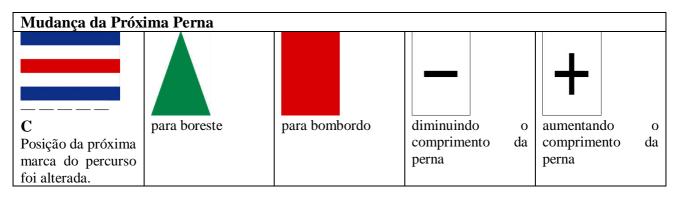
RECON sobre galhardetes 1–6 Retardamento de 1 a 6 horas a partir da hora programada.

Sinais de Anulação











Bandeiras e adriças aceitos pela SCIRA Tamanho Mínimo – 60cm x 90cm

Hora	Sinal	Bandeira e Sinal	Minutos antes da partida	S/D	Bandeira
12:55	Atenção	Bandeira Branca 1 sinal sonoro	5 minutos	1	-
12:56	Preparação	Bandeira Papa 1 sinal sonoro	4 minutos	1	
13:59	Um minuto	Bandeira Papa arriada 1 sinal sonoro longo	1 minuto	\	
13:00	Partida	Bandeira Vermelha 1 sinal sonoro longo	0	\	-

